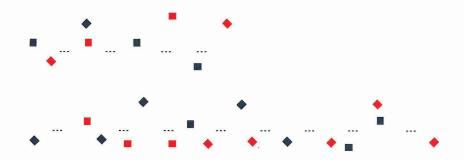
HOPE MACHINES





אורי קצנשטיין: זמן, שפה ותקווה

סרג'יו אדלשטיין

הפריים הראשון בעבודת הווידיאו של אורי קצנשטיין, במשקפת. היא הוא תקריב של אישה צעירה המתבוננת על סביבותיה במשקפת. היא סוקרת את הים השמנוני והגלי, הלא־טבעי במידת־מה, ואת האופק הריק שמולה. צופר של סירה גדולה משמיע תרועה רמה. האישה עומדת לבדה על מבנה צף צר, אבל כאשר אנו רואים אותה בשנית – הפעם מגבה – אנו מבחינים באישה מבוגרת יותר לבושה במעיל גשם צהוב, הניצבת על מבנה אחר מרוחק יותר, ובשני אנשים נוספים העומדים על עוד "אי". ממש בשעה שהאישה במעיל הגשם הצהוב מאותתת בציפייה בזרועותיה, אנו רואים ברקע כמה מבנים נוספים; אדם אחד או שניים ניצבים על כל אחד מהם. כל מבנה שונה ממשנהו, כמה מתנשאים מעל המים, אחרים מזכירים איים שטוחים. למעשה, רסיסי העולמות המבודדים הללו בנויים כאילו היה בהם משהו "אישי", משהו המתאים לאישיותם של האנשים המאכלסים אותם. משהו "אישי", משהו המתאים לאישיותם של מבנים שקועים למחצה במים. מכל מקום, דומה כי האנשים חיים עליהם בנוחות, שכן כולם נראים טוב מעסוקים בענייניהם. המבנים עצמם הם פסלים שקצנשטיין יצק מחומרי

אריזה. דימויי רפאים, תבניות הנגטיב של כלי בית וסחורות שימושיים, חומרי ההגנה שאותם תמיד משליכים – ממש כמו האנשים הנטושים שאותם אוו רואים בלב ים אינסופי.

בזה אחר זה, המצלמה מצלמת תקריבים של כל אחד מן האיים והטיפוסים המאכלסים אותם. אנו רואים ילדים משחקים. אנו רואים אנשים מבוגרים וצעירים. אנו רואים זוג מתנשק, תינוק בן־יומו; מישהו המתכונן לקפוץ למים, אנשים אחרים מתעמלים. הם כולם ניצולים, אנשים נטושים, שחייהם השתנו מקצה לקצה כתוצאה מאירוע הרה־גורל לא־ידוע, שואה גרעינית, התמוססות קרחוני הקוטב או אסון אחר כלשהו. קצנשטיין לא מפרט.

אולם בעוד שכמה ניצולים ממשיכים בשגרת יומם, תוך שהם מתעלמים ממה שקורה מסביבם וממצבם הבלתי־רגיל, מרביתם מבקשים כמדומה לקיים תקשורת מסוג כלשהו עם האנשים המתגוררים על מבנים אחרים. הם מנופפים, משקיפים, צועקים זה לזה מאי אחד למשנהו. כולם מנסים לשדר משהו, לראות ולהיראות. הם משתמשים במשקפות, בדגלים, בטלפונים, במכשירי קשר, בכל אמצעי העומד לרשותם כדי למשוך תשומת לב. כמה מאמצעי התקשורת הם מודרניים, אחרים, דוגמת הסֶּמַפּוֹר, נראים מיושנים למדי.

וחוץ מזה, ישנו המכתב. קריין מקריא איגרת המתייחסת ל"לפני" ול"אחרי", לשבר רבתי ברצף הזמן שאפשר שהניצולים הללו חוו או שהתחולל לפני זמנם. (כמה שלדים השרועים או ישובים על האיים עשויים להעיד על שבר הרה־גורל.) מחבר המכתב הוא אולי מישהו שחי באחד האיים המלאכותיים הזערוריים הללו, שכן הוא מאזכר חיים של חוסר תנועה וריתוק, חיים שבהם בני אדם "עסוקים בלהיות עסוקים" ושבהם "הריגוש הסוחף של יוזמה, כיבוש והשגיות" הוא משהו שחלף מן העולם, היה ל"משהו ש[יש] להתגעגע אליו".



אזוי, 2005, וידיאו (סאונד), 4:50 דק' Azoi, 2005, video (sound), 4:50 min.

למעשה, שפות ותקשורת בין בני אדם נמנות עם הנושאים המעסיקים דרך קבע את אורי קצנשטיין בעבודתו והמשמשים אותו לאיפיון טווחי הזמן העצומים שלאורכם ממוקמות עבודותיו. באמצעות יצירת שפות, קצנשטיין רומז לזמנים בלתי מוגדרים ובלתי ידועים עדיין. שפה לא מדוברת או מוכרת עשויה להיות עתיקה מאוד או כזו שתצוף בשלב כלשהו בעתיד הרחוק. שפה לא ידועה מתקופה לא מוכרת גם עשויה לרמז לרצון לתקשר מתקופה רחוקה אחת לאחרת, מכוכב לכת אחד לאחר. בבית (2001), הדמויות קוראות ומתקשרות באמצעות אלפבית שאינו מוכר לנו. אותו אלפבית, פרי פיתוחו של קצנשטיין, משמש בכיתוביות המלוות את נרטיב הג'יבריש של האמן באזוי (2004).



בגן, 2004, וידיאו (סאונד), 5:40 דק' In the Garden, 2004, video (sound), 5:40 min.

עולמות ותת־עולמות, זמנים וזמנים אחרים מנסים לתקשר אלה עם אלה בעבודותיו של אורי קצנשטיין באמצעות שפה נעלמה, סודית ולא מוכרת. זמנים אחרים ותרבויות אחרות משגרים שליחים ומעבירים מסרים, שתרבותנו אינה מבינה כמדומה. בטקסט ב**ריטואל ריאליטי מס' 5** (1993) נאמר: "בתרבותנו השפה היא סודית אבל אנחנו שולחים אליכם אנשי־ צפרדע". כותרת התערוכה שהציג במוזיאון ישראל ב־1993 היתה **פתשגן**, כותרת אשר רמזה למשמעות נסתרת כלשהי, שאנו עשויים להבין או לא להבין, אבל כזו שמישהו במקום כלשהו מנסה להעביר אלינו.

תקשורת לא־מילולית ממלאת תפקיד חשוב ב-Hope Machines. אולם בעבודה זו היא מורכבת מפעולות וסימנים מוכרים, בעוד שבעבודות

קודמות היא נועדה להדגיש את עמימותן ואת הקשרן התרבותי הלא־יציב של המחוות ולהבליט את טבען הלא־מובן של השפות. בבית, כמה "קצנשטיינים" חסרי־הבעה משוּבטים מבצעים מחוות תקשורתיות פשוטות. דומה שאנו מסוגלים לזהות כמה מהן – מחיאות כפיים, ליטופים; לנוכח אחרות – לדוגמה, קרב איגרוף הפוך – מתחיל להתגנב ספק ללבנו, וכבר איננו בטוחים האם משמעותן האמיתית עולה בקנה אחד עם הידוע לנו; וישנן גם מחוות שאינן מוכרות לנו לחלוטין – שפשוף אצבעות, מגע ידיים מוזר, המרמז אולי לטקס נישואין כלשהו.

סגנונו הייחודי של קצנשטיין הבא לידי ביטוי גם בתנועותיו החדות, המוגדרות היטב והחוזרות על עצמן לובש אף הוא צורה של שפה לא נודעת, הן במיצגים והן בסרטי הווידיאו שנוצרו מתוך שיתוף פעולה עם הרקדנים והכוריאוגרפים אוהד פישוף (בית) ורננה רז (בגן). ככלל, מחוותיו שהשפעת הטאי צ'י ניכרת בהן מרמזות לשפה, מכוונת ושיטתית, המזכירה שפת סימנים של חירשים-אילמים, שפה המותירה בנו תמיד את הרושם שמשמעותה המיוחדת חומקת מאיתנו.

אבל למרות כל העמימות, ברור לנו כי שפות המצייתות לכללים ומוסכמות אחרים קוראות תיגר על עולמנו ועל תרבותנו. במובן זה, אפשר לראות בשפה הלא־מוכרת של אנשי־הצפרדע ושל האיגרות דימוי מטפורי של האמנות. אמנות בבחינת שפה סגורה, אם כי עשירה ושופעת, ה"שגורה" על לשונם של מתי מעט היא שפה שקצנשטיין מסור לה עד כדי כך שהוא מוכן להגיר את חייו, להקיז את דמו כדי להעבירה. למעשה, שרבוט וכתיבת משפטים עמומים – בשפה מוכרת או לא מוכרת – בדם שהקיז מוורידיו הפכו לסמל המסחרי של מיצגיו של קצנשטיין. כפי שכתבה קריסטין סטיילס על רשומי הדם של קצנשטיין: "השימוש שעושה קצנשטיין בדם הופך לסימן טָקסי, לברית דמים עם צופיו ולסך כל הסימנים שמהם מורכבות לשונותיה של משפחת האדם. שכן מה יכול להוכיח טוב יותר את מסירותו של האמן

לאמנות ולצופיו מאשר הפעולה של תרומת דמו כציור של החיים? ומה יכול לייצג טוב יותר פרשנות אירונית על תביעות החיים העכשוויים מאשר פעולה (ודימוי של אותה פעולה) המציגה איום מטפורי על החיים, בשל עצם האנרגיה שהיא פולטת כאמנות?" ("Introduction,") (in: Uri Katzenstein's Families, Duke University, 2000, p. 4

הסביבה אפופת הסוד, שבה מתרחשות עבודות הווידיאו של קצנשטיין, מדגישה את טווח הזמן העצום אשר מצדיק פערים כאלה בתקשורת. אולם קשה שלא לזהות בסביבות, בתלבושות ובאיפור האלה את השפעתו של המראה שקודם בסרטי מדע בדיוני מסוג ב' בשנות החמישים והשישים של המאה שעברה. בסוגה זו, צופן לנו העתיד עיצוב פנים מנוכר ולא־טבעי המאוכלס באנשים חסרי־הבעה בגרביונים ובגדי פלסטיק. למעשה, האנשים בעבודותיו של קצנשטיין חפים מהבעה עד כדי כך שהם הופכים לבני־המרה עם עגבניות, כמו לדוגמה באזוי. בסרטים אלה ובעבודותיו של קצנשטיין, זהויות אנושיות עוברות מניפולציה ותווי היכר פרימיטיביים כגון שיער וציפורניים נעשים מיותרים. לכן הסימן המבחין היחיד של ארבעת ה"אחים" הזהים במשפחת אחים (2000) הוא בגדיהם השונים כמו אותו נחיל דמויות אנושיות ב־Hope Machines הית. מנקודת מבט זו, הגיוון והשפע של עתיד העולה בקנה אחד, אפילו אחרי "שבר" טראומתי, עם אורחות חיינו: עתיד מבודד, אכן כן! אבל כזה הכמה לזיקות, לקשר, לאהבה ולתקווה.

תפקיד מרכזי ב"שבר" זה המתחולל בזמן ממלא – כמו בכל נרטיב פוטוריסטי – המדע, ואכן, בסרטיו ובמיצגיו, קצנשטיין משתעשע תדיר בדמות המדען (המטורף?). משפחת אחים נפתח באח המדען המסתכל בתדהמה לתוך מיקרוסקופ ורואה את דמותם (שלו ושל אחיו) תחת מקלחת טראומטית. ואז, אור מסמא גורם לו לפשוט את בגדי המדען שלו ולצאת למסע.

במיצגיו, קצנשטיין לובש סינרים לבנים וסינרי גומי, הן בתפקידו כפסידו־ מדען המבצע פעולות פסידו־מדעיות, והן בתפקידו כחולה שדמו מוקז. כמו כן, במיצגים אלה, תנועותיו המדויקות והכמו־טקסיות הן שמאשרות את התחושה התכליתית המכוונת, המודעת והמדעית לכאורה.

המשיכה הזאת לתנועה עקרה, אך מיכנית, והעניין בעתיד ובאוטופי מנחים את קצנשטיין לבנות את פסליו ואת מכשיריו דמויי המכונות. אין תמה אפוא שרובוט אפוקליפטי מעשה ידיו נוכח ב־Hope Machines. הרובוט הקטן הזה, קרוב רחוק של רובוט "גלשן" אחר שקצנשטיין בנה למיצגיו, משוטט בחלל שלפני משטח ההקרנה רק כדי לקבל את פני הצופים ולהתנצל בשש שפות. הרובוט החסר־תועלת בסופו של דבר והמבוית (שנבנה, למעשה, בהתבסס על החומרה והתוכנה של שואב אבק ביתי משוכלל) מזין את האופטימיות וה"נורמליות" של ניצולי הווידיאו ומעניק לנו תחושה פוסט־אפוקליפטית שפירה למדי. לא מדובר במלחמת־כל־בכול של אדם דמוי טֶרמינטוֹר במכונה או באוטופיה התועלתנית של סדרת ההנפשה משפחת סילוני (אגב, המבנים והארגון ב־Hope Machines מזכירים את האורבניזם של משפחת סילוני), אלא בהמשך החיים המוכרים לנו. לא ייאוש ולא אושר – רק תקווה.

אורי קצנשטיין - קורות חיים

אורי קצנשטיין, יליד 1951, למד בסוף שנות ה־70 של המאה הקודמת במכון לאמנות של סן פרנסיסקו ואחרי שהשלים תואר שני באמנות עקר לניו יורק והעביר שם את שנות ה־80. עבודות המיצג המוקדמות שלו הועלו דרך קבע באתרי מיצג אגדתיים כגון הקיטשן, No-Se-No, BC8 וְדָנִסטָריה.

עבודות הפיסול, הווידיאו והמיצב שלו הוצגו במוזיאונים דוגמת המוזיאון הממלכתי הרוסי (סנט פטרסבורג), מוזיאון צ'לסי לאמנות (ניו יורק), קונסטהאלה דיסלדורף, מוזיאון ישראל

והמוזיאון לאמנות של אוניברסיטת דיוק (צפון קרוליינה). קצנשטיין השתתף בביאנלה של סאו פאולו (1991), הביאנלה של ונציה (2001), הביאנלה של בואנוס איירס (פרס ראשון, 2002) והביאנלה ה־9 של איסטנבול (2005).

מיצגיו בוצעו בתיאטראות וגלריות בלונדון, ברלין, סן פרנסיסקו, קרדיף (ויילס), סנטיאגו דה קומפוסטלה (ספרד), ניו יורק ותל אביב.

אורי קצנשטיין חי ועובד בתל אביב ומלמד באוניברסיטת חיפה, החוג לאמנות.

+

HOPE MACHINES 2007-2006, וידיאו (סאונד), 6:35 דק'

משתתפים:

הילה נבו, יפה מזור, לורט טולדנו, מירב אוריה, דוד וולך, אריאל גליקסון, ויקטור אללוף, גיא בכר, שרון אייל, אסי משולם, ישי אדר, בן כץ, לי כץ, סמי כנפו, בנייה רכס, עלי סלים, רבקה ברזילי, גורון גרסי, יואל קמינסקי, אילן אבישר, אוהד פישוף, נועה צוק, שרון סופר, אור סופר, בן סופר, דניאל אספאו, יפית ביטאו, רופינה לין, עמיחי אטג'י, יעל אלוני, סמדר קרן, שמוליק בלניאן, פטמה אקילה, סאלי אקילה, אפרת גל־נור, מנשה שילוח, אהד קצנשטיין, רוני קלאוד, פיליפ רנצר, טל ברימר, ישי חינקיס, אורי מסקין, דניס פדוצ'ב, יעל מסקין, ליאם קצנשטיין, אוסי שילוח.

טקסט: אוהד פישוף | מוסיקה מקורית: בניה רכס, אורי קצנשטיין | קולות: אורי קצנשטיין | עיצוב סאונד: בניה רכס צילום וידיאו: מיקי בנימיני | ע. צלם: דניס פדוצ'ב | הפקה: זיו בךצור | ייעוץ: מיקי בנימיני | תלבושות: טל ברימר תאוהה: אורי לוי | אסיסטנט בסטודיו: ויקטור אללוף | אייפור: שרית ברוך, עובר ראובני ייעוץ פוסטיקדשקו: בניה רכס | עריכה אוףילייו: ברק רפאלי | קומפוזיטינג ועריכת אפקטים: ורד לב שמיים: דודי זנדברג | אונימציית 3: יהוד להב | ציוד צילום ותאורה: אוטופיה פיתוח רובוט: שרון ארליך | תכנות רובוט: ראול פרקש

תודות: דורון זיו מנכ"ל Sensale, אוסי שילוח, ישי אדר, דידי פייר, אורי אזן, נטע דבורסקי, יעקב

הסרט הופק בתמיכת הקרן לעידוד וידיאו־ארט וקולנוע ניסיוני של המרכז לאמנות עכשווית, תל אביב, בסיוע המועצה הישראלית לקולנוע



אני מקווה שדרישת השלום הזו תגיע אליך לפני שאתה יוצא למסע הבא שלך.

הרבה זמן עבר מאז הפעם האחרונה שהיינו בקשר, וכמו תמיד יש יותר מדי מה לספר.

כמו שאתה יכול לראות, אנחנו בעיקר עסוקים בלהיות עסוקים. יש המון בעיות, כצפוי. אבל רק עכשיו אנחנו גם מתחילים להכיר באמת ביתרונות של מה שקרה. שלא במפתיע, הילדים הם אלו שמפגינים את כישורי ההסתגלות המפותחים ביותר לחדש ולמוזר, שני המצרכים היחידים שמהם יש לנו אספקה שוטפת.

כולגו מרגישים טוב בסך הכול. מפעם לפעם מתפרץ איזה וירוס, תזכורת למה שמכונה כאן עכשיו באופן בלתי רשמי "הימים ההם". הימים ההם, קשים ככל שהיו, מתחילים להיתפש כאן כמשהו להתגעגע אליו, גרסה תמימה יותר שלנו. אישית, קשה לי להצטרף לגלי נוסטלגיה כאלה, למרות שאפילו אני מוצא את עצמי לפעמים משתוקק בסתר לאדרנלין ההוא – בן זוגם של היוזמה, הכיבוש וההשגיות. אני יורע שזו קלישאה, אבל יש בזה משהו: מכל הדברים, נורמליות היא לפעמים הדבר שהכי קשה להתרגל אליו.

ואפרופו: מה ששלחת התקבל בשמחה רבה ונוצל עד תום. אין לי מושג מאיפה את הרברים האלה, אבל אין ספק שזה עובד. שלח עוד אם יוצא לך.

זהו בינתיים. כולם מוסרים דרישת שלום ונשיקות.

I hope this communication reaches you before you leave for your next trip.

It's been a while since the last time we've been in touch and as always, there is just too much to tell.

As you can see for yourself, we are mainly getting on with getting on. The downfalls are immense, it goes without saying. But – and this is what we are beginning to realize – so are the benefits. Not surprisingly perhaps, the kids are the most adjustable of us all to the new and the strange, of which we have plenty.

We all are in good health, except for the odd virus outbreak, a reminder of what is now commonly referred to as "the old days." Those days, as rough as they were, are starting to be seen here as something to be missed, an innocent version of us. Personally, I'm not a natural candidate for such nostalgic trends. But I must admit, even I find myself at times secretly longing for that old rush of enterprise and achievement. I know it's a cliché but of all things, sometimes normality is the hardest to work through.

By the way, you should know that what you've sent was put into good use. I have no idea how you come up with this stuff, but it works! Send us more, please!

That would be it for now. Everybody send their love. Hope to see you soon.

Yours Truly,

(Text from HOPE MACHINES)

Uri Katzenstein: Time, Language and Hope

SERGIO EDEL SZTEIN

The first frame in Uri Katzenstein's video **Hope Machines** is a close up of a young woman looking through a pair of binoculars. She surveys a somewhat uncanny, oily and wavy sea and an empty horizon. A large boat's horn resounds loudly. The woman is standing alone on a narrow floating structure, but as we see her again – this time from her back – we notice an older woman wearing a yellow raincoat on another construction farther away, and two other people on yet another "island." Just as the woman in yellow raincoat signals with her arms, expectantly, we already see in the background a few more structures; one or more persons are seen standing on all of them. Each of these structures is different, some tower over the water, others resemble flat islands. Indeed, these tiny pieces of secluded worlds are constructed as if there is something "personal" about them, something matching the individuality of the people inhabiting them. The people seem

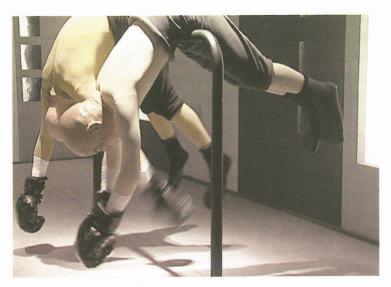
to be living comfortably on these floating buoys, or perhaps tips of semi-submerged larger structures, since all of them are looking fine and going about their business. The structures themselves are sculptures Katzenstein made by casting packaging materials. Ghost images, negative molds of the appliances and commodities we use, the disposable protective stuff that is always dumped – just as the people we see deserted in the middle of an infinite ocean.

One by one, the camera takes a close up of each island and the characters inhabiting it. We see children playing. We see adults and youngsters. We see a couple kissing, a newborn child; someone is getting ready to jump into the water, others exercise. They are all survivors, stranded individuals whose lives have changed radically by an unnamed fateful event, a nuclearholocaust, an Arctic meltdown, or any other catastrophe. Katzenstein does not specify.

However, whereas some survivors get on with their business, oblivious to what is going on around them and to their unusual situation, most of them seem to seek some kind of communication with those occupying other structures. They wave, signal, look out, yell from one island to another. They are all trying to relay something, to see and be seen. They use binoculars, flags, phones, walkie-talkies, any means available for attracting attention. Some means of communication are modern, others, like semaphore, seem quite obsolete.

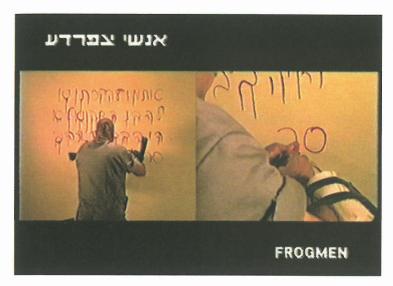
Then there is also a letter. A voice over reads out a communication referring to the "before" and "after," to a major break in the time continuum that these survivors might have experienced, or one that might have happened before their time. (A few skeletons lying or sitting about on the islands could attest to a catastrophic break.) The letter might have been written by a person who lives on one of these minute artificial islands, since it mentions life of immobility and confinement, where human beings "get on with getting on" and the "old rush of enterprise and achievement" is a thing of the past, "something to be missed."

In fact, issues pertaining to the relevancy of languages and human communication are a constant concern in Uri Katzenstein's work and a tool he uses to characterize the immense time spans along which his works are located. By creating languages, conventions and means of physical communication, Katzenstein hints at times as yet undefined and unknown. An unspoken or unrecognized language is either very old, or one that would surface sometime in the distant future. An unfamiliar language from a time unknown can also indicate a desire to communicate from one distant time to another, form one civilization to another, from one planet to another. In **Home** (2001) the characters read and communicate by means of an alphabet unknown to us. The same alphabet, developed by Katzenstein, is used to subtitle the gibberish narrative of the artist in **Azoi** (2004).



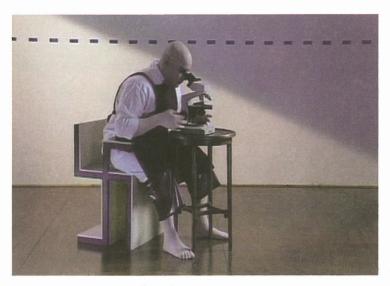
Home, 2001, video (sound), 8:30 min. בית, 2001, וידיאו (סאונד), 8:30 בית, 2001

In Uri Katzenstein's works, there are worlds and underworlds, times and other-times trying to communicate with each other by means of a secret, unknown and obscure language. These other-times and other-cultures send out envoys and messages our culture does not seem to understand. The text in **Ritual Reality** # 5 (1993) reads: "In our culture the language is secret but we are sending to you frogmen". His 1993 show at the Israel Museum in Jerusalem was entitled **Missive**, implying some hidden meaning someone, somewhere, is trying to communicate, a hidden meaning we might or might not be able to comprehend.



Ritual Reality, 1993, video (sound), 4:30 min. קדי 4:30 (סאונד), 1993, Ritual Reality

Non-verbal communication plays an important role in **Hope Machines**. However, in this work it consists of familiar acts and signs, whereas in former works it was used to highlight the ambiguity and fluctuating cultural context of the gestures and to further enhance the unintelligible nature of the languages. In **Home**, a number of cloned inexpressive "Katzensteins" perform simple communicative gestures. Some gestures we seem to recognize – applauding, caressing; in front of others – e.g. an upside down boxing match – a doubt begins to creep in, and we are no longer sure whether their actual meaning corresponds to



Family of Brothers, 2000, video (sound), 8:09 min. מ**שפחת האחים**, 2000, וידיאו (טאונד), 8:09 דק'

the one we know; and still others are completely unknown to us – rubbing fingers, weird hand contact, which apparently imply some sort of a wedding ceremony.

Katzenstein's distinctive style of incisive, well-defined and repetitive movements also takes on the shape of an obscure language, both in performances and videos made with the collaboration of dancers and choreographers Ohad Fishof (**Home**), and Renana Raz (**In the Garden**). In general, his personal T'ai Chi-influenced gestures suggest a language, deliberate and systematic,

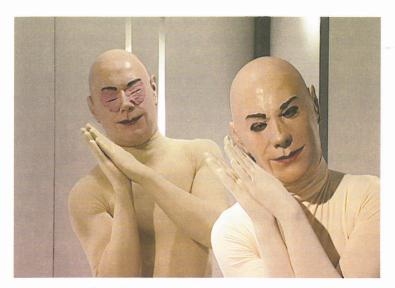
not unlike deaf-mute sign language, which always leaves us with an impression that its specific meaning eludes us.

But for all the ambiguity, it is nevertheless clear to us that it is our own world and culture that are being challenged by languages conforming to other sets of rules and conventions. In this sense, the unfamiliar language of frogmen and missives may be construed as a metaphorical image of art. Art as a closed, albeit rich and abundant, language "spoken" by few is a language that Katzenstein is committed to, inasmuch as he drains his own life, his own blood for conveying it. In fact, scribbling and writing obscure phrases - in unknown or known language - with blood drawn out of his veins has become a trademark of Katzenstein's performances. As Kristine Stiles wrote of Katzensten's drawings in blood: "Katzenstein's use of his own blood becomes a ritual sign, a blood covenant with his viewers and the collectivity of signs that constitute the languages of the family of humans. For what could better exhibit the artist's commitment to art and to his viewers than the act of giving his blood as a drawing of life? And what could offer a more ironic commentary on the demands of contemporary life than to create an act (and an image of that action) that presents a metaphorical threat to life, for the very energy he exudes as art?" (Kristine Stiles, "Introduction," in: Uri Katzenstein's Families, Duke University, 2000, p. 4).

The enigmatic surroundings, in which Katzenstein's videos take place, emphasize the immense time span that justifies these

communicational gaps. However, it is hardly possible not to see in these settings, costumes and make up the influence of a look promoted by sci-fi b-movies of the 1950s and 1960s. The future, in this genre, holds for us an alienated and uncanny interior design populated with unexpressive people in tights and vinyl clothes. In fact, the people in Katzenstein's works are so utterly devoid of expression that they become interchangeable with tomatoes, as in Azoi for example. In these films, as well as in Katzenstein's works, human identities are being manipulated and primitive and useless features - such as hair and nails - become redundant. Thus the only distinguishing aspect of the identical four "brothers" in Family of Brothers (2000) is their different clothing like that of the swarm of cloned "Kazensteins" in his Home. Seen from this perspective, the variety and abundance of human figures in Hope Machines is new and refreshing, and offer us a future that, even after a traumatic "break," is not incompatible with our way of life: Isolated by all means, but in search of links, contact, love and hope.

A central role in this temporal "break" is played by science – as in every futuristic narrative – and indeed, in his films and performances Katzenstein is frequently toying with the figure of the (mad?) scientist. **Family of Brothers** starts with the scientist brother looking astonished into a microscope, where he sees their (his and his brothers') image under a traumatic shower. Then, a blinding light makes him discard his scientist clothes and embark on a trip. In his performances, Katzenstein has worn



Home, 2001, video (sound), 8:30 min. **בית**, 2001, וידיאו (סאונד), 8:30 **בית**, 2001

white and rubber aprons, in both his roles as a pseudo-scientist performing pseudo-scientific acts and a patient whose blood is drawn. Also in these performances, it is his precise and quasi-ritual movements that reaffirm a seemingly deliberate, conscious and scientific feeling of purpose.

This attraction to a futile, yet mechanical, movement and his interest in the future and the utopian lead Katzenstein to construct his machine-like sculptures and instruments. It is hardly surprising, then, that his brand of post-apocalyptic robot is present in **Hope Machines**. A distant relative of another "surfboard" robot Katzenstein built for his performances, this small robot roams the space in front of the projection plane only to greet and apologize to the viewers in six languages. The ultimately useless and domesticated robot (built, indeed, on the basis and software of a "state-of-the-art" household vacuum cleaner) nurtures the optimism and "normality" of the video's survivors, endowing us with a rather innocuous post-apocalyptic feeling. Neither a Terminator-like-man-vs.-machine all out war, nor the happy utilitarian utopia of **The Jetsons'** cartoons (by the way, the structures and arrangement in **Hope Machines** strangely resemble **The Jetsons** urbanism), but rather a continuation of life as we know it. Neither desperation nor happiness – only hope.